

UBI Soft Entertainment
Contacto: DAVID DARNÉS
Telephone: +34 93 544 16 40
Fax: +34 93 589 56 60
E-mail: ddarnes@mail.intercom.es

E3 Atlanta, 27 de Mayo 1998

“RAYMAN 2”

“¡Rayman ha vuelto... más grande y mejor que nunca!”

Desde que apareció por primera vez en 1995, el humor estrafalario, las absurdas aventuras, y el enorme y colorista mundo de Rayman han conquistado los corazones de jugadores jóvenes y mayores. Ahora Rayman ha vuelto, ¡proyectado en una nueva dimensión donde la excelencia técnica en 3D rivaliza con una jugabilidad notable!

Rayman, el tranquilo sufridor, está capacitado para luchar y preparado para ponerse en marcha, conduciéndote a un auténtico desafío que está abarrotado de asombrosas escenas peligrosas y descubrimientos deslumbrantes, con la aventura y el humor presentes en cada paso.

¿Rayman encarcelado? Un misterioso gremio ha decidido crear un zoo intergaláctico con criaturas del planeta de Rayman. Un grupo de piratas sin escrúpulos ha sido reclutado para capturar especies raras, como Rayman y sus amigos...

Rayman consigue escapar, pero sus amigos aún están prisioneros.

Liberándolos, Rayman adquirirá nuevos recursos que serán esenciales en su lucha contra los robots piratas. Pero para derrotar a los robots también debe reunir los ingredientes necesarios para realizar una sopa milagrosa que abrirá las puertas del Gran Poder...

Características Clave del producto: Jugabilidad Impecable (Ritmo increíble, una armónica mezcla de acción de alta velocidad y aventura / escenas peligrosas: Rayman 2 alterna fases de combate y de defensa con la exploración y los viajes de un sitio para otro (a pie, viajando en la espalda de un pájaro mecánico...), creando de esta manera un ritmo armónico en un juego sin ningún momento de relajación. **Dominio y precisión del juego impecables:** a 30 imágenes por segundo, es difícil perder el control de Rayman, ¡a pesar de sus travesuras! ¡Una cámara automática "inteligente" **que puede manipularse a nuestro gusto!** **Fácil manejo:** el primer nivel del juego es una fase de aprendizaje donde los jugadores pueden familiarizarse con los controles de Rayman. **¡Dificultades en tiempo real!** Rayman 2 tiene varios niveles de juego: los buenos jugadores descubrirán nuevos desafíos ¡y los menos buenos encontrarán dificultades adaptadas a su nivel! ¡Rayman puede hacer cualquier cosa! Rayman es el personaje 3D con el mayor número de acciones y movimientos: camina, corre, escala, nada, riza el rizo bajo el agua, se desliza por el hielo, gira, escala paredes de roca, entre dos rocas, se balancea de una parra a otra, se agarra a paredes escarpadas, lleva objetos, empuja, lanza los objetos y... ¡utiliza su pelo para volar como un helicóptero! Para colmo, la mayoría de esos movimientos pueden hacerse de manera simultánea... Amigos valiosos, **enemigos pavorosos - ¡completamente autónomos!** **Los personajes cobran vida alrededor de Rayman**, viven sus propias vidas y son de crucial importancia en la historia.